

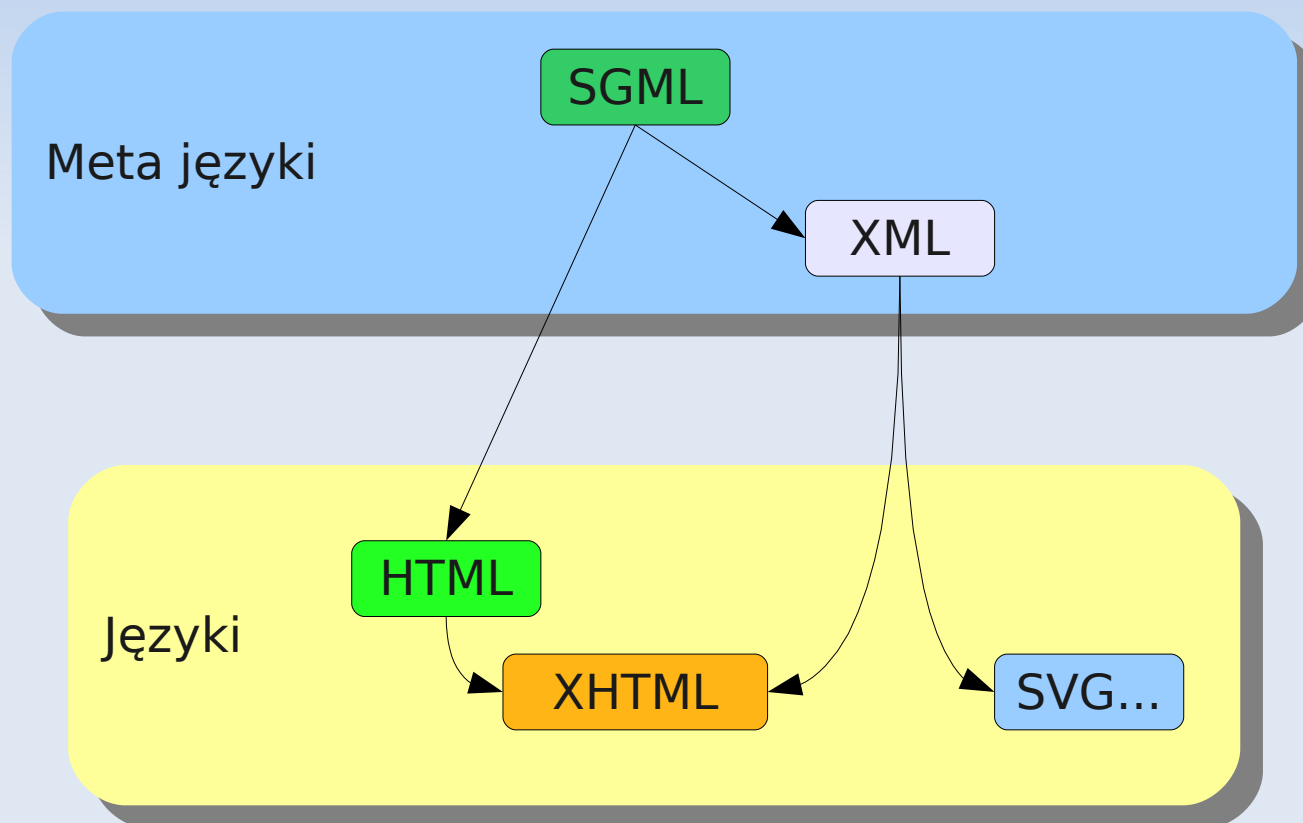
# HTML a XHTML

Adam Cankudis  
Publikacje elektroniczne  
Podyplomowe Studium Edytorstwa  
IFP UAM  
Poznań, 2009

# HTML a XHTML

- HTML
  - Hypertext Markup Language  
(hipertekstowy język znakowania)
- XHTML
  - eXtensible Hypertext Markup Language  
(rozszerzalny hipertekstowy język znakowania)
- XML
  - eXtensible Markup Language  
(rozszerzalny język znakowania)

# SGML, XML, HTML a XHTML



# HTML a XHTML

- XHTML
  - xhtml łączy elementy html ze ściślejszymi regułami XML
  - standard organizacji w3c
  - jest językiem etapu przejściowego między html a xml
  - elementy xhtml-a są takie same jak w html v. 4.01, lecz składnia jest bardziej ścisła i zgodna z regułami xml-a

# HTML a XHTML

- wersje XHTML
  - XHTML 1.0
    - Transitional DTD
      - Ta wersja obejmuje wszystkie przestarzałe elementy i atrybuty, aby zachować zgodność z większością tradycyjnych przeglądarek. Przestarzałe elementy (deprecated) i atrybuty są dozwolone, ale należy ich unikać.
    - Strict DTD
      - Ta wersja pomija wszystkie elementy i atrybuty uznane za przestarzałe (takie jak font i align), aby podkreślić odrębność struktury i prezentacji dokumentu.
    - Frameset DTD
      - Wersja z obsługą ramek

# HTML a XHTML

- wersje XHTML
  - XHTML 1.1
    - Obejmuje tylko jedną definicję DTD, która jest podobna do wersji xhtml 1.0 Strict DTD i nie uwzględnia elementów przestarzałych.

# HTML a XHTML

- minimalna struktura dokumentu
  - HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    Treść dokumentu...
  </body>
</html>
```

# HTML a XHTML

- minimalna struktura dokumentu
  - XHTML (1.0 Transitional)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl"  
lang="pl">  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    Treść dokumentu...  
  </body>  
</html>
```



# HTML a XHTML

- w XHTML

- wszystkie elementy i atrybuty muszą być pisane małymi literami

`<a href="index.html">...</a>`

- wszystkie elementy muszą być zamknięte, np. `<p>treść</p>`

- również elementy puste muszą być zamknięte (jako tzw. samodomknięte), np. `<br />`, `<hr />`, `<img />`, `<meta />`

# HTML a XHTML

- w XHTML
  - wszystkie wartości atrybutów muszą być w cudzysłowach  
np. `<td colspan="2">`
  - wszystkie wartości atrybutów muszą być jawne, np.  
`checked="checked"`

# HTML a XHTML

- w XHTML
  - ściślej egzekwowane są ograniczenia w zagnieżdżaniu elementów
    - element `a` nie może zawierać innego elementu `a`;
    - element `pre` nie może zawierać elementów `img`, `object`, `applet`, `big`, `small`, `sub`, `sup`, `font`, `basefont`;
    - element `form` nie może zawierać innych elementów `form`;
    - element `button` nie może zawierać elementów `a`, `form`, `input`, `select`, `textarea`, `label`, `button`, `iframe`, `isindex`.

# HTML a XHTML

- w XHTML
  - znaki specjalne `<`, `>`, `&`, `'` oraz `"` muszą zawsze być reprezentowane przez encje znakowe (nawet jeśli pojawiają się w wartościach atrybutów):
    - `<`: `&lt;`;
    - `>`: `&gt;`;
    - `&`: `&amp;`;
    - `'`: `&apos;`;
    - `"`: `&quot;`;

# HTML a XHTML

- name oraz id – atrybuty służące do identyfikowania fragmentów dokumentu
  - w HTML można używać atrybutu name w elementach a, applet, form, frame, iframe, img, map
  - w XHTML atrybut name uznano za przestarzały (deprecated), a w jego miejsce należy używać elementu id

# HTML a XHTML

?