

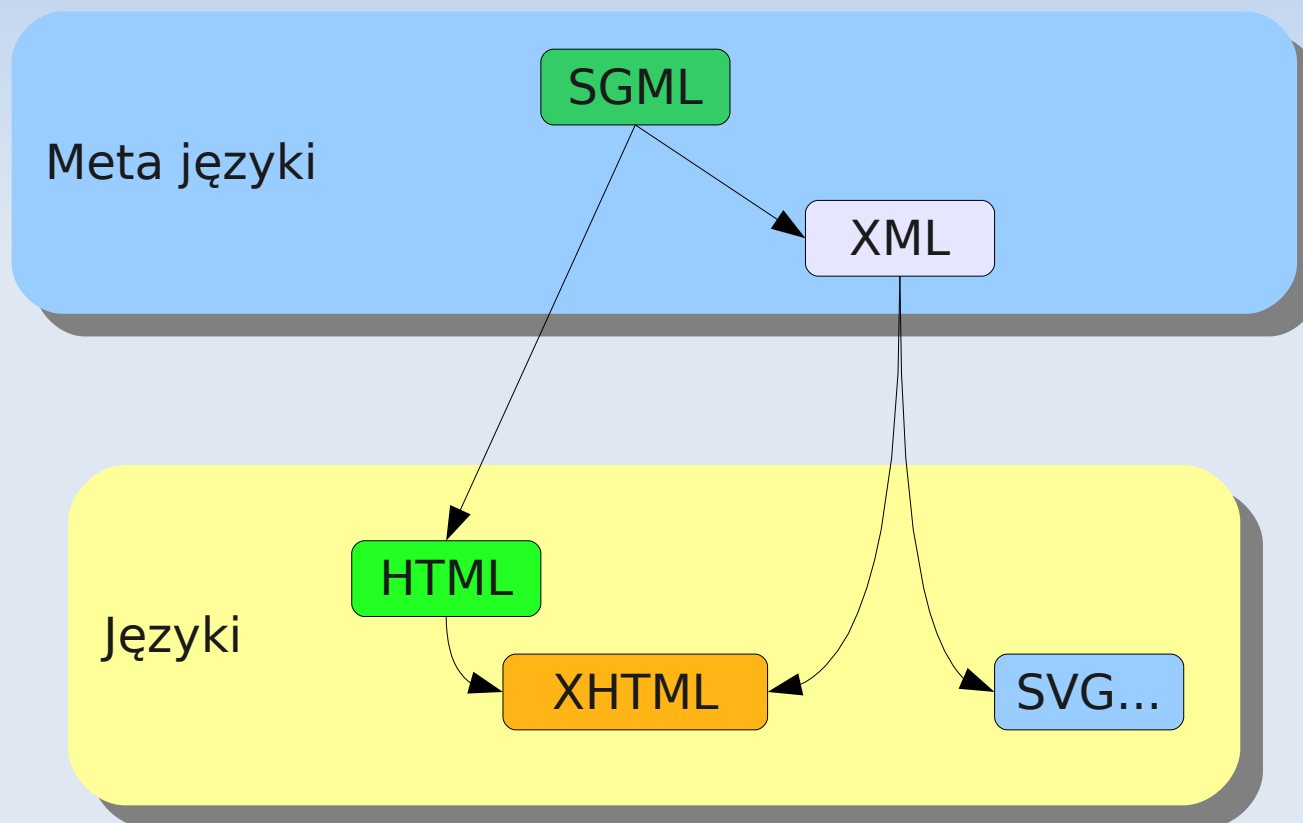
HTML a XHTML

Adam Cankudis
Publikacje elektroniczne
Podyplomowe Studium Edytorstwa
IFP UAM
Poznań, 2009

HTML a XHTML

- HTML
 - Hypertext Markup Language
(hipertekstowy język znakowania)
- XHTML
 - eXtensible Hypertext Markup Language
(rozszerzalny hipertekstowy język znakowania)
- XML
 - eXtensible Markup Language
(rozszerzalny język znakowania)

SGML, XML, HTML a XHTML



HTML a XHTML

- XHTML

- xhtml łączy elementy html ze ściślejszymi regułami XML
- standard organizacji w3c
- jest językiem etapu przejściowego między html a xml
- elementy xhtml-a są takie same jak w html v. 4.01, lecz składnia jest bardziej ścisła i zgodna z regułami xml-a

HTML a XHTML

- wersje XHTML
 - XHTML 1.0
 - Transitional DTD
 - Ta wersja obejmuje wszystkie przestarzałe elementy i atrybuty, aby zachować zgodność z większością tradycyjnych przeglądarek. Przestarzałe elementy (deprecated) i atrybuty są dozwolone, ale należy ich unikać.
 - Strict DTD
 - Ta wersja pomija wszystkie elementy i atrybuty uznane za przestarzałe (takie jak font i align), aby podkreślić odrębność struktury i prezentacji dokumentu.
 - Frameset DTD
 - Wersja z obsługą ramek

HTML a XHTML

- wersje XHTML
 - XHTML 1.1
 - Obejmuje tylko jedną definicję DTD, która jest podobna do wersji xhtml 1.0 Strict DTD i nie uwzględnia elementów przestarzałych.

HTML a XHTML

- minimalna struktura dokumentu
 - HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">  
<html>  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    Treść dokumentu...  
  </body>  
</html>
```

HTML a XHTML

- minimalna struktura dokumentu
 - XHTML (1.0 Transitional)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl"  
lang="pl">  
  <head>  
  </head>  
  <body>  
    Treść dokumentu...  
  </body>  
</html>
```

HTML a XHTML

- w XHTML

- wszystkie elementy i atrybuty muszą być pisane małymi literami

`...`

- wszystkie elementy muszą być zamknięte, np. `<p>treść</p>`

- również elementy puste muszą być zamknięte (jako tzw. samodomknięte), np. `
`, `<hr />`, ``, `<meta />`

HTML a XHTML

- w XHTML
 - wszystkie wartości atrybutów muszą być w cudzysłowach
np. `<td colspan="2">`
 - wszystkie wartości atrybutów muszą być jawne, np.
`checked="checked"`

HTML a XHTML

- w XHTML
 - ściślej egzekwowane są ograniczenia w zagnieżdżaniu elementów
 - element `a` nie może zawierać innego elementu `a`;
 - element `pre` nie może zawierać elementów `img`, `object`, `applet`, `big`, `small`, `sub`, `sup`, `font`, `basefont`;
 - element `form` nie może zawierać innych elementów `form`;
 - element `button` nie może zawierać elementów `a`, `form`, `input`, `select`, `textarea`, `label`, `button`, `iframe`, `isindex`.

HTML a XHTML

- w XHTML
 - znaki specjalne `<`, `>`, `&`, `'` oraz `"` muszą zawsze być reprezentowane przez encje znakowe (nawet jeśli pojawiają się w wartościach atrybutów):
 - `<`: `<`;
 - `>`: `>`;
 - `&`: `&`;
 - `'`: `'`;
 - `"`: `"`;

HTML a XHTML

- name oraz id – atrybuty służące do identyfikowania fragmentów dokumentu
 - w HTML można używać atrybutu name w elementach a, applet, form, frame, iframe, img, map
 - w XHTML atrybut name uznano za przestarzały (deprecated), a w jego miejsce należy używać elementu id

HTML a XHTML

?